

ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ ОҚУ – АГАРТУ МИНИСТРЛІГІ
«ӘЙТЕКЕ БИ КӨПСАЛАЛЫ КОЛЛЕДЖЬ» МКҚК



ОҚУ ЖҰМЫС БАҒДАРЛАМАСЫ

Модуль: ЖББП 2 – Информатика

Мамандық: 07230100-Тігін өндірісі және киімдерді үлгілеу

Біліктілік: 3W07230105- Модельер- пішуші

Оқыту нысаны: негізгі орта білім базасында

Курс: 1

Топ: МП-11

Барлық сағат: 72 кредит саны: 3

Әзірлеуші педагог: Жолманова Г.Ж.Жолманова

Әдістемелік бірлестік отырысында қаралды және мақұлданды.

2022 ж. «31 » 08 № 1 Хаттама

ӘБ жетекшісі: Б.К.Мырзатаева

Т.Жүргенов 2022 ж

Түсіндірме жазба

Модуль сипаттамасы:

ЖББП 2 «Информатика» модулінің оқу-жұмыстық бағдарламасы ҚР Оқу-ағарту министрінің 27.08.2022 № 382 бұйрығымен 7- қосымшасына «Орта, техникалық және кәсіптік, орта білімнен кейінгі білім беру ұйымдарының педагогтері жүргізу үшін міндетті құжаттардың тізбесін және олардың нысандарын бекіту туралы» және ҚР Оқу-ағарту министрінің 2022 жылғы 1 қыркүйектегі № 388 бұйрығымен «Білім берудің барлық деңгейінің мемлекеттік жалпыға міндетті білім беру стандарттарын бекіту туралы» бұйрығы негізінде әзірленген. Біліктіліктер бойынша кәсіби қызметтің функционалды талдау нәтижелеріне сәйкес білім беру ұйымы мен әлеуметтік серіктестік өкілдері бірлесе отырып әзірлеген, колledge жаңындағы өндірістік кеңесте мақұлданған және колледждің 2022 жылғы «31» тамыздағы №1 педагогикалық кеңесте бекітілген жұмыстық оқу жоспарына сәйкес түзілген.

Модуль: 07230100-Тігін өндірісі және киімдерді ұлгілеу 3W07230105- Модельер- пішуші біліктілігі бойынша білім беру бағдарламасының кәсіптік құзіреттіліктерінің бірі болып табылады.

"Информатика" пәнін оқу мақсаты білім алушылардың окуы мен жұмысында компьютерлік технологияларды пайдалану дағдыларын қамтамасыз ету болып табылады. Білім алушыларға пайдалану үшін ең жақсы қосымшаларды анықтау барысында саналы түрде таңдау жасау мүмкіндігі берілу керек. Бағдарламаның басқа мақсаты білім алушыларға ақпараттық технологияларды пайдалану саласында терең білім беруді және бағдарламалық құралдар ғылыми, коммерциялық, инженерлік және мәдени дамуды қолдау үшін пайдаланылатынын түсіндіруді қамтамасыз ету болып табылады.

Мақсаты

- 1) білім алушылардың ақпараттық процестердің қоғамдағы рөлі жайлы, сондай-ақ ақпараттық технологияларды пайдаланудың техникалық мүмкіндіктері мен перспективалары туралы түсінігін қалыптастыру;
- 2) білім алушыларға жүйені талдау, шешім ұсыну, бағдарламалық қосымшалар жасау, оларды дамытып жетілдіру, сонымен қатар, өздерінің өнімдерін бағалау мүмкіндігін беру мақсатында компьютердің жұмыс істеуінің негізгі қағидаларын түсінуін қамтамасыз ету;
- 3) талдау, абстракция, ұлгілеу мен программалау арқылы білім алушыларға әртүрлі тапсырмаларды шешуді үрету;
- 4) білім алушылардың логикалық, алгоритмдік, сондай-ақ, жалпылау және үйлестік тапсырмаларды құрамдас бөліктерге белу және ортақ заңдылықтарды табу, қойылған міндеттерді орындауға қажетті тиімді және рационалды тәсілдер табу сияқты қамтитын есептік ойлау қабілетін дамыту;
- 5) білім алушылардың ақпараттық мәдениетін қалыптастыру – жалпы ережелерді ұстану және жеке тұлға мен бүкіл Қазақстандық қауымның мұддесінде әрекет ету;
- 6) білім алушылардың пән аясында академиялық тілді меңгеруіне және терминологиялық лексиканы байытуға жағдай жасау;
- 7) есептеуіш платформалар негізінде басқарылатын электрондық құрылғыларды құру, құру, программалаудың тәсілдері және қағидаттарымен білім алушыларды таныстыру;

Қалыптастырылатын құзыреттіліктер	<p>Осы пәнді оқып-үйренудің нәтижесінде білім алушылар келесілері білуі қажет:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Аппараттық және программалық қамтамасыз етеді және арифметика–логикалық функцияларын анықтайды; - Деректерді ұсыну Қазақстандағы цифрландыру үрдісінің қазіргі тенденцияларын білу, электрондық үкімет порталының функцияларын пайдалану. - Ақпараттықпроцестер мен жүйелер "Реляциялық деректер базасы" ұғымын; өріс, жазба, индекс терминдерін білу. - Bigdata қолданудың оң және теріс жақтарын бағалау. Біркестелі және көпкестелі деректер қорын құру (SQL); - Ақпараттық объектілерді құру және түрлендіру. Бірінші тұлға көрінісімен 3D панorama (виртуалды саяхат) жасау. - Қосымшаларды әзірлеу Функциялар мен процедураларды пайдалана отыра, бағдарламалау тілінде кодты жазу. Шарттары мен циклдары бар код блоктарын қолдана отырып, мобиЛЬДІ қосымшаны жасау және орнату. - Компьютерлік желілер және ақпараттық қауіпсіздік Желілік компоненттердің қызметін сипаттау (желілік түйіндер, бағдарлауыш, коммутаторлар). IP –адрестің жазылуы мен қызметтерін, ұсынылуын түсіндіру.
Пререквизиттер	«Информатика» модулін менгеру кезінде студенттің ақпараттық техникалар мен процестерін туралы түсінік қалыптасады әр түрлі білім саласында (математика, физика, информатика) алған білімдерін кіріктіріп, пәндерімен байланыстыра отырып, информатикаға қызығушылық таныту, ойлау санасын көтеруге ықпал жасайды
Постреквизиттер	Информатика модулы і бойынша теориялық және практикалық менгерген білімдері студенттің функционалдық сауаттылықты дамытуға арналған тапсырмалар шеңберінде программалау ортасында программалау дағдыларын ғылыми-техникалық әзірлемелерге деген қызығушылықтарын білім алушылардың шығармашылық дағдысын қалыптастыруды көздейді.
Оқытуға қажетті құралдар, жабдықтар	Плакаттар, кестелер, интерактивті такта, таратпа материалдар, оқу әдістемелік кешен, презентациялар, электронды ресурстар және т.б
Әдебиеттер мен оқу құралдары:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Р.А. Кадиркулов, Г.К. Нурмуханбетова. Информатика. Учебник для 10 кл.+ СД. Алматықітап 2019 2. В. Г. Архипова, Р. Г. Амдамова, К.Б. Кадыракунов. Алматықітап.2020. Информатика. Учебник для 11 кл.+ 3. Г.И.Салгараева, Ж.Б.Базаева, А.С. Маханова. Информатика. Учебник для 10кл.+ СД. Арман-ПВ, 2019 4. Г.И.Салгараева, Ж.Б. Базаева, А.С. Маханова. Информатика. Учебник для 11 кл.+ СД. Арман-ПВ, 2020 5. А.А. Айтбенова. «Веб-дизайн негіздері» Қостанай, 2015. 6. М.А. Ливенец, Б.Б. Ярмахов. Программирование мобильных приложений в MITAppInventor «Практикум».
Оқытушының байланыс құралдары:	<p>Тел: 87776605049</p> <p>E-mail:galena.j@mail.ru</p>
Оқытуши аты-жөні	Жолманова Галия Жумажановна

Білім беру бағдарламасы мен оқытуға арналған жұмыс оқу жоспары бойынша жалпы сағат: 72						
Теориялық сабактар:	24	Практикалық және зертханалық сабактар	48	Курстық жоба/ жұмыс	Өндірістік оқыту және кәсіптік практика	-
Бақылау түрі:	Бақылау жұмысы 2; Сынақ					

Семестр бойынша сағаттарды бөлу

Пән/модульдің коды және атавы	Пән/модульдегі барлық сағат саны	Соның ішінде			
		1 курс		2 курс	
		1 семестр	2 семестр	3 семестр	4 семестр
ЖББП 2- Информатика	72	48	24		
Пән/модуль бойынша оқытуға берілетін жалпы сағат саны	72	48	24		

Оқу жұмыс бағдарламасының мазмұны

№	Оқыту нәтижесі	ОН жаһалының сағат саны	Бағалау өлшемдері	Тақырыптар	Барлық сағат саны	Оның ішінде		Отілу мерзімі	Сабак түрі	Бағалау тапсырмалары
						Теориялық	Практикалық			
1	1. Аппараттық және программалық қамтамасыз ету және арифметика–логикалық функциялары	3/72	1.1 Ұялы құрылғылардың негізгі құрауыштарының сипаттамасын салыстырады: планшеттер, телефондар; Виртуалды машиналардың қызметін сипаттайты;;	1.1.1 Аппараттық қамтамасыз ету. МобиЛЬдік құрылғылар сипаттамасы	2	2			Аралас сабак	Сұрақ-жауап
				1.1.2 Программалық қамтамасыз ету. Виртуалдық машиналар	2		2		Аралас сабак	Сұрақ-жауап
2	2. Деректерді ұсыну Казақстандағы цифрландыру үрдісінің қазіргі тенденцияларын білу, электрондық үкімет порталының функцияларын пайдалану.		2.1 Ақпаратты кодтайты; Берілген логикалық элементтер үшін ақиқат кестесін құрайты.	2.1.1 Есептеу жүйелері	2		2		Аралас сабак	Кестемен жұмыс
				2.1.2 Компьютердің логикалық негіздері	2		2		Талдау жасау сабак	Өзіндік жұмыс
				2.1.3 Ақпаратты кодтау	2		2		Аралас сабак	Өзіндік жұмыс
3	Ақпараттықпроцес тер мен жүйелер"Реляциял ық деректер		Өріс, жазба, индекс терминдердің анықтамаларын түсіндіреді;	3.1.1 Реляциялық деректер қоры. Bigdata. Деректер қорының негіздері	2		2		Аралас сабак	Сұрақ-жауап
				3.1.2 SQL деректер қорын	2	2				Талдау-

	базасы" ұғымын; өріс, жазба, индекс терминдерін білу.	"Реляциялық деректер базасы" ұғымын ашады.	әзірлеу					Сарапта ма сабак	сараплау
	Bigdata қолданудың оң және теріс жақтарын бағалау. Біркестелі және көпкестелі деректер қорын құру (SQL);	Деректер қорында бірінші кілтті анықтап, Bigdata оң және теріс жақтарын ашады; Машиналық оқыту принциптерін, нейрондық желілер (нейрон мен синапстардың) принциптерін түсіндіреді.	3.1.3 Деректерқорын, мәліметтертипін, біркестелі және көпкестелі деректер қорын жасау. 3.1.4 Құрылымдық сұраныстар: конструктор режимінде іріктеуге сұраныстар жасау, SQL, web-беттерінде деректер қорымен байланысы. 3.1.5 Ақпараттық технологияларды дамытудағы қазіргі заманғы процесстер. Машиналық оқыту принциптері, нейрондық желілер. Жасанды интеллекті қолдану аясы. 3.1.6 Қазақстанда цифрландыру процесінің ағымдағы үрдістері. Электрондық үкімет порталы. 3.1.7 Интернет сатылым	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2			Аралас сабак Аралас сабак Талдау сабак Аралас сабак Аралас сабак	Өзіндік жұмыс Сұрақ-жауап Өзіндік жұмыс Сұрақ-жауап Сұрақ-жауап
4	4. Ақпараттық объектілерді құру және түрлендіру. Бірінші тұлға көрінісімен 3D панорама (виртуалды саяхат) жасау.	4.1 Виртуалды шындықтың мақсатын түсіндіреді. Виртуалды кеңейтілген шындықтың адамның психикалық және физикалық денсаулығына әсерін түсіндіреді. Web-парапашаларын әзірлеуде HTML-тегтерін қолданады. Web-парапашаларын жасауда CSS қолданады.	4.1.1 3D – модельдеу 4.1.2 Виртуалды және кеңейтілген шындық. Виртуалды шындықтағыадам. 4.1.3 3D-панorama және (виртуалдысаяхат) жасау 4.1.4 Web-жобалау 4.1.5 HTML , CSS— каскадты кестелер стилі 4.1.6 Web-парапашаға мультимедиа нысандарын енгізу	2 2 2 2 2 4 4	2 2 2 2 2 2 2			Зерттеу сабак Аралас сабак Талдау жасау сабак Аралас сабак Аралас сабак Сарапта ма сабак Аралас	Схемамен жұмыс Сұрақ-жауап Өзіндік жұмыс Сұрақ-жауап Сұрақ-жауап Талдау-сараплау Сұрақ-жауап

								сабак	
5	5.Қосымшаларды әзірлеу Функциялар мен процедураларды пайдалана отыра, бағдарламалау тілінде кодты жазу. Шарттары мен циклдары бар код блоктарын қолдана отырып, мобиЛЬді қосымшаны жасау және орнату.	5.1 Бағдарламалау тілінде кодты жазады. Функциялар мен процедураларды пайдаланады. Конструкторда ыңғайлы мобиЛЬдік қосымшасының интерфейсін құрайды. Ақылды үй датчиктерінен деректерді шығару бағдарламаларын үйымдастырады.	5.1.1 Алгоритмдер және программалар 5.1.2 Пайдаланушы функцилары және процедуралары 5.1.3 МобиЛЬдік қосымшалар 5.1.4 МобиЛЬды қосымшалар интерфейсі 5.1.5 Мобилді қосышаларды әзірлеу және орнату 5.1.6 Ақылды үй, ақылды үй құрылғысын басқару үшін программаларды әзірлеу. 5.1.7 IT Startup (ай-тистартап) 5.1.8 Маркетингтік жарнама, өнімді өткізу және сату жолдары	4 4 4 2 4 2 2 2	2 2 4 2 2 2 2	2 2 2 2 2 2		Аралас сабак Аралас сабак Аралас сабак Аралас сабак Аралас сабак Аралас сабак Аралас сабак Аралас сабак	Сұрақ-жауап Өзіндік жұмыс Сұрақ-жауап Сұрақ-жауап Өзіндік жұмыс Сұрақ-жауап Өзіндік жұмыс Сұрақ-жауап
6	6. Компьютерлік желілер және ақпараттық қауіпсіздік Желілік компоненттердің қызметін сипаттау (желілік түйіндер, бағдарлауыш, коммутаторлар). IP –адрестің жазылуы мен қызметтерін, ұсынылуын түсіндіру.	6.1 IP (ай-пи) – адрестің жазылуы мен қызметтерін, ұсынылуын түсіндіреді; (DNS) домен аттар жүйесінің қызметтерін түсіндіреді; Жеке виртуалды желінің қызметін түсіндіреді.	6.1.1 Компьютерлік желілерді үйымдастыру. 6.1.2. Желілік компоненттер, IP-мекен-жайы, DNS, жеке виртуалды желілер 6.1.3. Ақпараттық қауіпсіздік 6.1.4. Желіде жұмыс жасау кезіндегі қауіпсіздік шаралары	2 2 2 2	2 2 2 2			Аралас сабак Аралас сабак Аралас сабак Аралас сабак	Сұрақ-жауап Сұрақ-жауап Сұрақ-жауап Сұрақ-жауап
Жалпы барлық сабак саны				72	24	48			

